Dijagrami stanja:

Dijagram stanja (engl. statechart, UML state machine diagram) prikazuje funkcionalnosti softverskog sustava iz perspektive unutrašnjosti sustava te služi za opis diskretnih stanja sustava i prijelaza između tih stanja.

Dijagram sa Slika (**broj slike**) prikazuje stanja prilikom prijave klijenta u sustav.

Klijent sustava vrši prijavu u sustav. Ukoliko korisnik nije registriran, treba obaviti

registraciju. Nakon upisanih podataka, provjerava se jesu li zadovoljeni uvjeti registracije. Ukoliko uneseni podaci nisu ispravni, klijent se vraća u prethodno stanje te ponovno pokušava registraciju. Ako su pak uvjeti zadovoljeni, korisnik prelazi u stanje *Unosa korisničkog imena i lozinke*, gdje unosi podatke. Uneseni podaci se šalju na poslužitelj te provjeravaju jesu li oni ispravni u stanju *Provjera podataka*. Ukoliko je prijava uspjela, korisnik prelazi u stanje *Prikaži početnu stranicu,* a ukoliko prijava nije uspjela vraća ga u stanje ponovnog unosa korisničkog imena i lozinke.

Dijagram sa Slike (**broj slike**) prikazuje stanja prilikom rezervacije parkirališnog mjesta.

Nakon što je klijent izvršio prijavu u sustav, odabire pretraživanje parkirališta. Ako sustav ne nađe niti jedno slobodno mjesto, vraća ga u prethodno stanje te nudi ponovno pretraživanje. Ako pak postoje slobodna parkirališna mjesta, tada klijent odabire željeno parkiralište kao i način (jednokratno, ponavljajuće) te vrijeme rezervacije. Ukoliko podaci nisu zadovoljeni, sustav se vraća u stanje unosa podataka. Ako su podaci zadovoljeni , prelazimo u stanje *Provjere stanje* sredstavagdje kartična kuča provjerava jesu li sredstva na računu dovoljna za obavljanje periodične rezervacije. Ako klijent ima dovoljno sredstava rezervacija je napravljena te sustav prelazi u konačno stanje, dok ako nema tada je rezervacija neuspjela te sustav također prelazi u konačno stanje.